

Grupul de dezbatere al cetățenilor europeni privind lumile virtuale

Sesiunea 1

24.2.2023-26.2.2023



Grupul de dezbatere al cetățenilor
europeni

Lumile virtuale
EXPRIMATI-VĂ

1. Prezentare generală

Grupul de dezbatere al cetățenilor europeni privind lumile virtuale este format din 150 de cetățeni selectați în mod aleatoriu și se reunește în trei sesiuni. Prima sesiune a avut loc în perioada 24-26 februarie 2023 la Bruxelles și a constat în prezentarea subiectului, precum și a contextului în care se înscrie grupul de dezbatere. Cetățenii s-au cunoscut reciproc și au început să exploreze subiectul printr-un exercițiu axat pe experiența lor în domeniul „digitalului”. Apoi, au construit o viziune despre cum ar trebui să fie lumile virtuale dezirabile și echitabile (utopie) și una despre cum nu ar trebui să fie (distopie). De asemenea, cetățenii au adunat întrebări-cheie care să le permită să înțeleagă mai bine acest subiect.

Ziua 1 (Vineri)

Din cauza faptului că data de 24 februarie a marcat un an de la invadarea Ucrainei de către Rusia, grupul de dezbatere a început cu un moment dedicat vocilor a 5 cetățeni ucraineni care au împărtășit experiența lor personală din ultimul an. Momentul a fost deschis oficial de vicepreședinta Comisiei Europene, Dubravka Šuica.

Apoi, cetățenii au fost întâmpinați de moderatorii principali și de reprezentanții Comisiei Europene: Directorul general pentru comunicare Pia Ahrenkilde Hansen și director pentru date în cadrul DG CONNECT Yvo Volman, care au făcut o prezentare generală privind cadrul grupului. În scopul de a pregăti mai bine cetățenii pentru discuțiile ulterioare, Gaëtane Ricard-Nihoul, șef de unitate adjunct, Unitatea pentru dialoguri cu cetățenii, Comisia Europeană, a prezentat pe scurt instituțiile UE, precum și procesul decizional și procesul legislativ. Ulterior, Rehana Schwinninger-Ladak, șefă de unitate, DG CONNECT, Comisia Europeană, a prezentat mai multe detalii pe tema lumilor virtuale.

După această sesiune plenară comună, jumătate dintre cetățeni au vizitat o expoziție în care au putut afla mai multe informații și experimenta cu exemple și cazuri de utilizare concrete din lumile virtuale. Cealaltă jumătate a reflectat asupra celor mai importante evenimente, amintiri și știri legate de „digital” din ultimii 30 de ani din viața lor personală, dar și pentru societățile europene în general, printr-un exercițiu în care au creat un calendar comun. Persoane-resursă din mediul academic și politic au fost prezente pentru a contribui cu reacții la acest calendar și pentru a oferi o imagine de ansamblu cuprinzătoare din punctul lor de vedere.

Ziua 2 (sâmbătă)

Sâmbătă, cetățenii au lucrat în 12 grupuri de lucru paralele pentru care a fost furnizat un serviciu de interpretare simultană și care au fost facilitate de facilitatori experimentați. În primul interval al zilei, discuțiile de grup s-au axat pe experiențele anterioare ale cetățenilor legate de lumile digitale și virtuale. Cetățenii au putut discuta despre percepții, temeri și speranțe cu privire la acest subiect.

După pauza de prânz, cetățenii au început să lucreze la viziunile lor asupra viitorului lumilor virtuale. În acest scop, ei și-au imaginat mai întâi lumile virtuale europene din anul 2050 și efectele lor pozitive și negative asupra diferitelor aspecte ale vieții cetățenilor. La sfârșitul zilei, ei au produs reprezentări ale acestei viziuni asupra viitoarelor lumi virtuale, prin crearea a două colaje reprezentând viziunea distopică și viziunea utopică a acestui viitor.

Ziua 3 (duminică)

Duminică dimineața, grupul a reflectat asupra viziunii lor. Membrii grupului au discutat, de asemenea, despre cunoștințele de care ar avea nevoie pentru a elabora recomandări solide pentru Comisia Europeană.

După o pauză de cafea, toți cetățenii au revenit în plen, unde 3 grupuri selectate aleatoriu și-au prezentat viziunea tuturor celorlalți. Apoi, un grup de comedieni au reacționat cu privire la temele majore discutate de cetățeni, iar membrii comitetului pentru cunoaștere au răspuns la întrebarea adresată de cetățeni în timpul discuțiilor din cadrul subgrupului. Principalii moderatori au prezentat observații finale și o cuvântare de rămas-bun.

2. Agenda pe scurt

Vineri, 24 februarie: SESIUNE PLENARĂ	
14:30 – 15:00	Cuvânt de bun venit al vicepreședintei pentru democrație și demografie, Dubravka Šuica. Marcarea unui an de la invadarea Ucrainei de către Rusia
15:00 – 15:30	Discursuri introductive adresate grupului de dezbateri al cetățenilor de către: Directorul general pentru comunicare, Pia Ahrenkilde Hansen Directorul pentru date în cadrul DG CONNECT, Yvo Volman.
15:30 - 16:00	Prezentarea subiectului grupului de dezbateri
16:00 - 16:30	Pauză de cafea
16:30 - 19:00	Lucrări în plen (Gasperi) și expoziție (Centrul pentru vizitatori) în paralel Jumătate dintre participanți rămân în plen; cealaltă jumătate parcurge expoziția. Grupurile se schimbă după o oră.

Sâmbătă, 25 februarie: GRUPURI DE LUCRU	
09:30 – 11:00	Reflecții și schimburi de experiență
11:00 - 11:30	Pauză de cafea
11:00 - 12:30	Lumile virtuale: Ce știm despre ele
12:30 – 14:15	Pauză de prânz
14:15 – 15:45	Elaborarea viziunilor
15:45 - 16:15	Pauză de cafea
16:30 - 18:00	Elaborarea viziunilor

Duminică, 26 februarie: SESIUNE PLENARĂ	
09:15 – 10:15	Grupuri de lucru: colectarea întrebărilor
10:15 – 11:15	Pauză de cafea și transferul tuturor grupurilor la Charlemagne
11:15 – 11:45	Plen: Prezentarea viziunilor de către grupuri
11:45 – 13:15	Plen: Rundă de discuții și teatru
13:15 – 13:45	Prezentarea platformei Hyperfair și închidere

3. Lista persoanelor-resursă implicate

Pe parcursul primei sesiuni, au participat următorii vorbitori:

Comisia Europeană:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, șef de unitate adjunct, Unitatea pentru dialoguri cu cetățenii, Comisia Europeană

2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAK**, Comisia Europeană, Direcția Generală Rețele de Comunicare, Conținut și Tehnologie, Luxemburg

Externi:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, expert independent WebXR, Belgia
2. **Cathrine HASSE**, Universitatea din Aarhus, Departamentul de educație, Danemarca
3. **Franck STEINICKE**, Universitatea din Hamburg, Departamentul de informatică, Germania
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, Institutul Rathenau, Țările de Jos
5. **Sara Lisa VOGL**, artistă în realitatea virtuală, Women in Immersive Technologies Europe, Danemarca

Anexă

- Anexa 1: Fotografii ale viziunii